



**CAMPIONATO AMATORIALE FASTPITCH
FRIULI VENEZIA GIULIA
REGOLAMENTO 2021
(REV 3)**

ART. 1 – TORNEO

Secondo quanto disposto in materia dai Regolamenti Amatori della FIBS, viene organizzato un torneo di softball amatoriale misto, a carattere interregionale, ad iscrizione, denominato “Amatoriale Fastpitch FVG 2022”.

ART. 2 – FORMULA

Il Torneo sarà disputato in due fasi:

La regular season si disputerà con un girone unico all'italiana con partite di sola andata da svolgersi nelle giornate di giovedì/venerdì (salvo diversi accordi tra le squadre).

Al termine della regular season, le prime 4 classificate effettueranno i playoff con la formula “doppia eliminazione” (allegato A).

La formula e le date degli incontri saranno stabilite dipendentemente dal numero degli iscritti ed in accordo con le squadre partecipanti.

Ai fini delle classifiche, gli eventuali casi di parità saranno definiti facendo riferimento, nell'ordine:

- scontri diretti fra le squadre arrivate a pari merito;
- miglior Team Quality Balance (TQB) degli scontri diretti;
- miglior Team Quality Balance (TQB) generale;
- sorteggio.

Per Team Quality Balance (TQB) si intende la differenza tra punti fatti diviso le riprese offensive giocate e punti subiti diviso le riprese difensive giocate (punti segnati/inning offensivi – punti subiti/inning difensivi).

Tutte le gare verranno disputate su campi da Softball Omologati dalla FIBS dotati di impianto di illuminazione, con deroga per le squadre Drei Biers, Spriss Redipuglia che potranno disputare incontri su un campo da Baseball adattato al Softball anche in assenza di impianto di illuminazione (in quest'ultimo caso la giornata deve essere concordata tra le squadre), con l'obbligo di installare backstop e rete di fondocampo.

ART. 3 – REGOLE FIBS PER L'ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

Ai sensi delle vigenti norme FIBS in materia:





Il tesseramento dei giocatori dovrà essere effettuato tramite apposito modulo, accompagnato dalla ricevuta di pagamento della quota di tesseramento (**8,00 € per tesserato** – il versamento andrà fatto cumulativo per squadra), dalla certificazione medica di idoneità e da una fototessera in formato elettronico.

Ai tesserati dovrà inoltre essere consegnato copia del codice etico che dovrà essere personalmente sottoscritto.

Il bonifico per il tesseramento e per le tasse gare dovranno effettuarsi sul seguente conto:

Beneficiario: Federazione Italiana baseball e Softball – Comitato Regionale FVG

IBAN: IT 97 Y 01005 02200 000000004606

Banca: Banca Nazionale del Lavoro

Causale tesseramento: *Squadra XYZ - tesseramento di nr. N atleti*

Causale tasse gara: *Squadra XYZ - Tasse gara*

inviando copia del pagamento al COG (raar.friuliveneziagiulia@fibs.it) e alla Società Organizzatrice (info@sanlorenzospport.com)

Le tasse gara sono fissate in 50,00 € a partita (indipendentemente da Regular Season, Playoff, Playout) da dividersi in parti uguali fra le due squadre.

ENTRO E NON OLTRE la data del **17/04/2022**, COG e Società Organizzatrice dovranno essere in possesso della ricevuta di pagamento **dell'acconto tasse gara, corrispondente a 200€** (8 gare).

ENTRO E NON OLTRE la data del **10/07/2022**, COG e Società Organizzatrice dovranno essere in possesso della ricevuta di pagamento del **saldo tasse gara**, al netto delle partite disputate senza arbitro. La cifra a saldo verrà calcolata al netto delle gare disputate senza arbitro e sarà comunicata alle singole società dall'organizzazione.

ENTRO E NON OLTRE la data del **21/08/2022**, COG e Società Organizzatrice dovranno essere in possesso della ricevuta di pagamento delle **tasse gara per Playoff (2 gare)**. La cifra a saldo verrà calcolata al netto delle gare disputate senza arbitro e sarà comunicata alle singole società dall'organizzazione. Le tasse delle eventuali gare successive andranno corrisposte entro la data dell'incontro.

Qualora non fossero presenti gli arbitri, sarà compito della squadra di casa provvedere alla nomina di un direttore di gara per tale incontro e fare opportuna segnalazione al COG e alla Società Organizzatrice.

ART. 4 – SQUADRE

Possono iscriversi squadre miste, formate da giocatori che abbiano raggiunto la maggiore età alla data della disputa dell'incontro.

ART. 5 – CAMPI DI GIOCO

Ciascuna squadra deve comunicare qual è il proprio campo di gioco e le giornate scelte per gli incontri. Le squadre sono pertanto responsabili nel trattenere i rapporti con il gestore (o la società di riferimento) per assicurarsi che il campo sia libero e sia preparato per la partita (segnatura, luci, chiosco).





La Società Organizzatrice raccomanda che al termine delle partite ci sia la possibilità di ristorarsi al campo (pastasciutta, chiosco, pizza, ecc.)

ART. 6 – GIOCATORI

Potranno giocare tutti i giocatori abilitati dal regolamento, **per i quali il tesseramento risulti in regola alla data di effettuazione della gara** ed in rispetto delle normative vigenti in materia di effettuazione delle visite mediche di idoneità previste per Legge.

I tesseramenti saranno accettati entro e non oltre il 26 giugno (compreso); analogamente i giocatori tesserati possono cambiare squadra entro la medesima, anche se già inseriti nel lineup per la squadra con cui sono tesserati.

ART. 7 – LIMITAZIONI

Gli atleti tesserati FIBS in attività agonistica nelle seguenti serie:

- Serie A2 e B Softball (o equivalenti)
- Serie B e C Baseball (o equivalenti)

che abbiano giocato in campionato agonistico FIBS (o equivalente estero), anche per un singolo inning o parte di esso, potranno partecipare con il limite di un singolo giocatore in campo in difesa ed un singolo giocatore in battuta per singola fase di attacco.

Gli atleti delle restanti serie schierati in attività agonistica nel 2022 non possono giocare ma possono essere impiegati come tecnici o suggeritori.

Inoltre, a meno che non abbiano compiuto il 45-esimo anno di età, per gli atleti che hanno chiuso la propria attività agonistica valgono le seguenti limitazioni di partecipazione:

BASEBALL:

- Gli atleti che hanno militato in A1 (o IBL o equivalente estero) sono considerati al pari dei tesserati in attività agonistica (limite di 1 in campo) per un periodo di tre anni. In riferimento al campionato in corso 2022 l'ultimo anno di attività è il 2018;
- I giocatori che hanno militato in serie A2 e serie B (o equivalenti estero) sono considerati al pari dei tesserati in attività agonistica (limite di 1 in campo) per un periodo di un anno. In riferimento al campionato in corso 2022 l'ultimo anno di attività è il 2020;
- Nessuna limitazione per gli atleti che nel 2021 hanno disputato il campionato serie C (o equivalente estero).

SOFTBALL:

- Le atlete che hanno militato in A1 (o ISL o equivalente estero) sono considerate al pari dei tesserati in attività agonistica (limite di 1 in campo) per un periodo di tre anni. In riferimento al campionato in corso 2022 l'ultimo anno di attività è il 2018;





- Le atlete che hanno militato in serie A2 (o equivalente estero) sono considerate al pari dei tesserati in attività agonistica (limite di 1 in campo) per un periodo di un anno. In riferimento al campionato in corso 2022 l'ultimo anno di attività è il 2020;

Tutti i tesserati in attività agonistica, appartenenti a società diverse dalla squadra amatoriale per cui intendono giocare, devono essere in possesso della liberatoria scritta e firmata dal presidente della società di appartenenza.

I giocatori che rientrano nelle limitazioni sopra citate devono essere indicati con un ** (doppio asterisco) nel roster.

OBBLIGO DI SCHIERARE ATLETI "MISTI" IN CAMPO:

Per garantire le squadre miste, ciascuna squadra dovrà schierare, per ogni inning intero, almeno due giocatori maschi e almeno due giocatrici femmine, sia in difesa che in attacco (in campo devono sempre essere presenti almeno due uomini e almeno due donne o over 55). L'inosservanza di questo obbligo anche solo per una qualsiasi di inning corrisponderà alla seguente penalità:

- 1 punto di penalizzazione per ogni giocatore previsto in meno, per inning o parte di inning se la violazione avviene al settimo inning o successivi, oltre ai punti di penalizzazione la squadra in difetto dovrà effettuare 4 out.

Gli atleti over 55 verranno indicati sul lineup mediante un * (asterisco) e saranno considerati alla stessa stregua degli atleti di sesso opposto (uomini over 55 valgono come donna, donne over 55 valgono come uomo), pertanto concorrono al rispetto delle norme emesse in materia di atleti misti schierati in campo.

Seppur non contravvenendo ad alcuna regola, si esorta a "non approfittare" della regola degli asterischi quando possibile, ovvero a non schierare over 55 quando non necessario.

Gli uomini over 55 NON saranno comunque autorizzati a utilizzare mazze composite.

ART. 8 – GIOCATORI STRANIERI

I giocatori stranieri devono essere in regola con le leggi Italiane.

ART. 9 – POSIZIONE IRREGOLARE DI GIOCATORI

L'impiego di un giocatore non in regola con quanto previsto ai precedenti articoli comporta, per la squadra che ha commesso l'infrazione, la perdita della gara per 7-0. La regola è retroattiva e vale per tutti gli incontri irregolari.

Ogni infrazione sarà giudicata dal Giudice Unico Federale, solo su motivato reclamo scritto presentato dalla squadra avversaria.

L'infrazione sarà giudicata avvenuta dopo un lancio regolamentare.

ART. 10 – REGOLE DI GIOCO





Tutte le partite si giocheranno secondo le regole del R.T.G. Softball della ISF nella sua versione più aggiornata rispetto alla data del primo incontro di Regular Season, salvo le eccezioni riportate nel presente regolamento:

- Il lancio dovrà essere effettuato “da sotto” con pedana a mt. 13,11 da casa base come per il softball femminile;
- La fornitura delle palle da gioco sarà a carico della squadra prima citata nel calendario, “home team”, che dovrà disporre di un numero di palle nuove da 12” consono a disputare la gara.
- Le mazze dovranno essere esclusivamente da fastpitch, omologate ASA con peso inferiore o uguale alle 26 once. Le mazze composite entro il peso stabilito potranno essere usate solo ed esclusivamente dalle donne. Il Società Organizzatrice provvederà a punzonare le mazze approvate con due distinti colorazioni, il verde per l'alluminio ed il rosso per il composito.
- Rientrano nelle limitazioni previste per le mazze composite anche le mazze double wall e/o composte da più parti e/o comunque tutte le mazze non sottoposte ad ispezione da parte dell'organizzazione.
- Nel caso di uso di mazze non punzonate, la squadra in difetto, su reclamo presentato dagli avversari, perderà l'incontro 7-0. L'utilizzo da parte di atleti maschi di mazze autorizzate solo per le atlete femmine verrà sanzionato, su segnalazione della squadra non in difetto, con l'eliminazione e l'espulsione dalla gara del battitore che ha utilizzato la mazza. La squadra non in difetto dovrà segnalare l'avvenuta violazione prima dell'effettuazione del primo lancio successivo al termine del turno di battuta in cui si è utilizzata la mazza. Tutti gli avanzamenti avvenuti per effetto di giocate intervenute durante il turno effettuato con la mazza non regolamentare saranno annullati.
- Il lanciatore nel corso di una gara potrà lanciare per un numero massimo di 3 (tre) inning; in caso di inning supplementari il lanciatore potrà lanciare per 1 ulteriore inning (un solo lancio è conteggiato come un inning) indipendentemente dal numero di inning giocati precedentemente. NB: un lanciatore potrà giocare solo 1 (uno) extra inning, indipendentemente dal numero di inning giocati precedentemente (esempio: un lanciatore non ha mai lanciato durante gli inning regolari, al settimo inning il punteggio è pari, il lanciatore potrà comunque lanciare solo per 1 inning supplementare, dopodiché dovranno alternarsi i lanciatori precedenti).
- NON è ammessa la concessione della base intenzionale;
- Nel caso i cambi siano esauriti qualora un giocatore si dovesse infortunare la squadra sarà autorizzata a sostituire il giocatore infortunato con l'ultimo giocatore precedentemente sostituito.

ART. 11 – DISPOSIZIONI PARTICOLARI SUGLI INCONTRI

La durata delle partite sarà di sette innings, senza limiti di tempo e senza interruzione per manifesta inferiorità. In caso di parità alla fine del 7° inning, si applicherà la regola del tie-break.

Nelle prime 6 riprese di gioco, indipendentemente dal numero degli eliminati, l'arbitro dovrà porre termine alla fase d'attacco della squadra che avrà segnato 4 (quattro) punti nella stessa ripresa. Eventuali punti successivi al quarto non saranno considerati validi.

Questa regola non sarà applicata negli innings dal 7° compreso in avanti, fatto salvo la facoltà da parte delle squadre, purché di comune accordo, di anticipare la rimozione di questa regola anche a partita in corso, con conseguente termine anticipato della partita. L'inning senza limiti di punteggio è comunque l'ultimo giocato e a questo vengono applicate tutte le regole relative all'ultimo inning (eventuale tie-break al successivo in caso di parità).





Il campo sarà a disposizione della squadra ospite e della squadra di casa rispettivamente mezz'ora ed un quarto d'ora prima dell'orario previsto dell'inizio della partita.

Le partite interrotte per pioggia o oscurità, e non dichiarate regolamentari, saranno recuperate partendo dall'interruzione.

In deroga a quanto previsto per la regular season, nei playoff le partite di finale saranno regolamentari solo se giocate per intero. In caso di interruzione a causa di pioggia o oscurità dovranno quindi essere riprese e completate a prescindere dal numero di inning giocati prima dell'interruzione..

ART. 12 – ORARIO DI INIZIO E NUMERO LEGALE

Le partite dovranno obbligatoriamente iniziare all'orario previsto. Il numero minimo legale è di 8 giocatori. Qualora all'orario previsto il numero minimo legale non venisse raggiunto da una squadra, si dovrà attendere 15 minuti. Trascorso tale tempo la squadra in difetto sarà dichiarata sconfitta per forfait; inoltre sarà comminata una penalizzazione di una ulteriore sconfitta in classifica.

Se all'ora di inizio previsto una squadra ha il minimo numero legale di giocatori, la partita dovrà obbligatoriamente avere inizio senza alcun rifiuto o richiesta di attesa, anche nel caso in cui si fosse in attesa di un ritardatario. Qualora la squadra in difetto si rifiutasse di iniziare l'incontro essa sarà dichiarata sconfitta per forfait e sarà inoltre comminata una penalizzazione di una ulteriore sconfitta in classifica.

Nel caso in cui una squadra possa schierare il solo numero minimo legale, può chiedere alla squadra avversaria il prestito di un giocatore. La squadra avversaria non è obbligata a concedere il prestito ed in ogni caso tale partita sarà considerata regolare a tutti gli effetti.

Nel caso che una squadra inizi una partita con il numero minimo legale senza utilizzare il prestito e nel corso della partita arrivi un ritardatario, egli dovrà essere schierato in posizione 9 del lineup. Nel caso in cui vengano utilizzati solo 8 giocatori, sarà dichiarato un out ogni qualvolta al turno di battuta doveva presentarsi l'atleta iscritto nella nona posizione dell'ordine di battuta.

Qualora una delle due squadre non avesse il numero minimo legale (7 o meno), l'altra squadra può prestare il numero di giocatori necessari per raggiungere il numero legale. In questo caso la partita sarà considerata come amichevole ufficiale, la squadra in difetto perderà l'incontro per forfait ma non subirà ulteriori penalizzazioni.

NON SONO AMMESSE IN CAMPO PERSONE CHE NON SIANO REGOLARMENTE TESSERATE FIBS.

ART. 13 – RICHIESTE DI SPOSTAMENTO DELLE GARE.

Sono ammesse richieste di spostamento delle gare, qualora ENTRAMBE le squadre trovino un accordo in tal senso.

Nei 2 giorni precedenti l'effettuazione della gara NON sono ammesse richieste di spostamento.

NON verrà concesso alcun spostamento, anche nei termini, qualora non vi sia accettazione scritta di entrambe le squadre.





Tale accettazione andrà inviata all'ASD Organizzatrice (info@sanlorenzosport.com) e farà fede la data di invio della mail.





ART. 14 – RECUPERI RINVII E SQUALIFICHE

I recuperi saranno disputati durante il campionato al sabato o alla domenica sui campi indicati sul modulo di iscrizione come “campi da utilizzare in caso di recuperi” ed eventualmente immediatamente al termine della regular season, salvo differenti accordi fra le squadre e la Società Organizzatrice. Eventuali recuperi dovranno essere obbligatoriamente effettuati nelle giornate ed orari stabiliti dal C.O. Il rinvio di una gara può avvenire SOLO in caso di IMPRATICABILITA' DEL CAMPO e non per altri motivi.

In caso di impraticabilità del campo, per evitare viaggi inutili, la squadra ospitante dovrà avvisare la Società Organizzatrice almeno **2,5 ore** (due ore e mezza) prima dell'inizio della gara. La procedura per il rinvio è la seguente:

- Il gestore del campo avverte il responsabile della squadra di casa;
- Il responsabile della squadra di casa avverte il referente del CR tramite telefonata;
- Il responsabile della squadra di casa avverte il referente della squadra;
- La Società Organizzatrice decide inopinabilmente riguardo l'autorizzazione o meno al rinvio in accordo con il referente del CR;

Entro i termini indicati sul comunicato ufficiale, le squadre dovranno trovare un accordo per decidere la data del recupero interpellando il gestore del campo ed inviando una mail alla Società. Trascorso tale termine sarà la Società Organizzatrice stessa a decidere la data del recupero.

I rinvii ingiustificati verranno puniti, oltre che con la sconfitta a tavolino della squadra che non si presenta, con una ulteriore partita persa di penalità.

Qualora un giocatore venisse squalificato (si ricorda che le squalifiche sono comminate dal Giudice Unico del torneo, presa visione del referto arbitrale), per una o più giornate, dovrà obbligatoriamente saltare le partite previste dal calendario. Gli squalificati dovranno necessariamente saltare la prima partita utile e regolare prevista in successione a quella della squalifica.

Se la partita per la quale è squalificato, dovesse venire rinviata, il giocatore dovrà necessariamente saltare quella partita nella data del recupero.

La stessa regola (cioè secondo calendario), si applica anche ai nuovi tesserati. Se un giocatore venisse tesserato dopo una partita rinviata, per la partita di recupero, quel giocatore di nuovo tesseramento non potrà scendere in campo (in quanto al reale momento della disputa dell'incontro secondo calendario, egli non era tra i tesserati).

ART. 15 – ATTREZZATURE E DIVISE

Ogni squadra dovrà provvedere alla propria dotazione di materiale da gioco e protettivo secondo le vigenti norme.

E' vietato l'uso di scarpe con “spikes” in metallo e comunque con tacchetti non in gomma o plastica. Un giocatore con scarpe dotato di spikes in metallo dovrà essere invitato a sostituirle. PRIMA DI OGNI PARTITA VERRA' RICORDATO DALL'ARBITRO CAPO AD OGNI ALLENATORE CHE LA PRESENZA IN CAMPO DI UN GIOCATORE CON GLI SPIKES PROVOCHERA' L' AUTOMATICA SCONFITTA DELLA SQUADRA PER 7-0.





E' obbligatorio, per il lanciatore, l'uso della maschera protettiva.

Non è obbligatorio, per il battitore, l'uso della griglia o dell'estensione per proteggere il volto anche se è vivamente consigliato.

E' obbligatorio che tutti i giocatori abbiano almeno la casacca uguale (salvo eccezioni che andranno gestite in accordo con la squadra avversaria) con i numeri ben visibili e tali da permettere una facile identificazione dei giocatori dal parte degli arbitri che, prima dell'inizio dell'incontro, dovranno verificare l'identità degli atleti. E' consentito l'utilizzo di pantaloni corti o lunghi a piacere senza distinzione tra maschi e femmine.

ART. 16 – RINUNCE

Se entro il termine previsto per una gara ovvero in caso di convocazione per il recupero una squadra non si presenta essa dovrà pagare le spese per il campo e per l'arbitro. La suddetta squadra perderà la partita 7-0 a tavolino e sarà penalizzata di 1 sconfitta in classifica.

ART. 17 – UFFICIALI DI GARA

Gli arbitri saranno di norma forniti dal Comitato Regionale, ma potranno essere utilizzati anche tesserati in attività amatoriale.

Nel caso in cui all'orario di inizio della partita non fosse presente l'arbitro, la gara dovrà comunque essere giocata ed arbitrata da due arbitri messi a disposizione dalle due squadre che si accorderanno sulle modalità. Il mancato accordo comporterà la perdita della partita per 7-0 da parte di entrambe le squadre.

ART. 18 – GIUDICE UNICO

Eventuali reclami dovranno pervenire al Giudice Unico del torneo, entro 72 ore dal termine della partita, accompagnati dalla tassa di € 100,00 con valido reclamo scritto. Una copia del reclamo deve essere necessariamente consegnata alla Società Organizzatrice.

In caso di atti volontari di violenza nei confronti di avversari o compagni di squadra che non siano parte integrante di azioni di gioco, indipendentemente dal referto arbitrale e disgiuntamente dalle decisioni del Giudice Unico, il consiglio dei saggi sarà chiamato a deliberare (senza diritto di astensione) eventuali sanzioni aggiuntive, in ordine alla tutela dell'immagine sia dell'ente organizzatore che del torneo stesso. Il responsabile della squadra di difetto avrà diritto di difendersi senza diritto di voto.

ART. 19 – RIMANDO

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento, varranno le norme del R.T.G. Softball, le norme generali e particolari riportate nei Regolamenti FIBS e nella CAA dell'anno solare del Torneo.

